本套题整体难度属于中等偏上，题与题之间区分度不大，第一题，棋盘问题，难度不大，但是考查逻辑思维的缜密性，也算是一道不错的题；第二道，整理扑克牌，这道题tl了，思路就是贪心，每次找剩余牌堆最少的牌，将该牌用特殊牌替代，但是处理起来较为繁杂；第三道题大整数加法，模板题，临场时一定要能快速敲出来；第四道题拦截导弹，动归问题，思路不难，递归逻辑式理清楚；第五道题水题，固定输出小数点位数需要用iomanip库的setprecision()函数；第六道字符串处理，水题；第七道，广搜，之前写过一版深搜的，不过老实说，我还是更喜欢写广搜问题；第八道，优先级队列处理，题目纯英文，看着很唬人，实则难度适中，此处应该注意的是优先级队列是非常好用的stl库，一定要熟悉比如操作符重载这种模板代码的书写！！